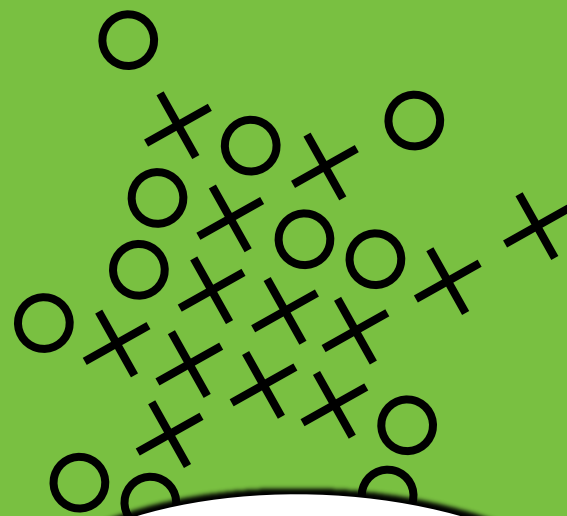
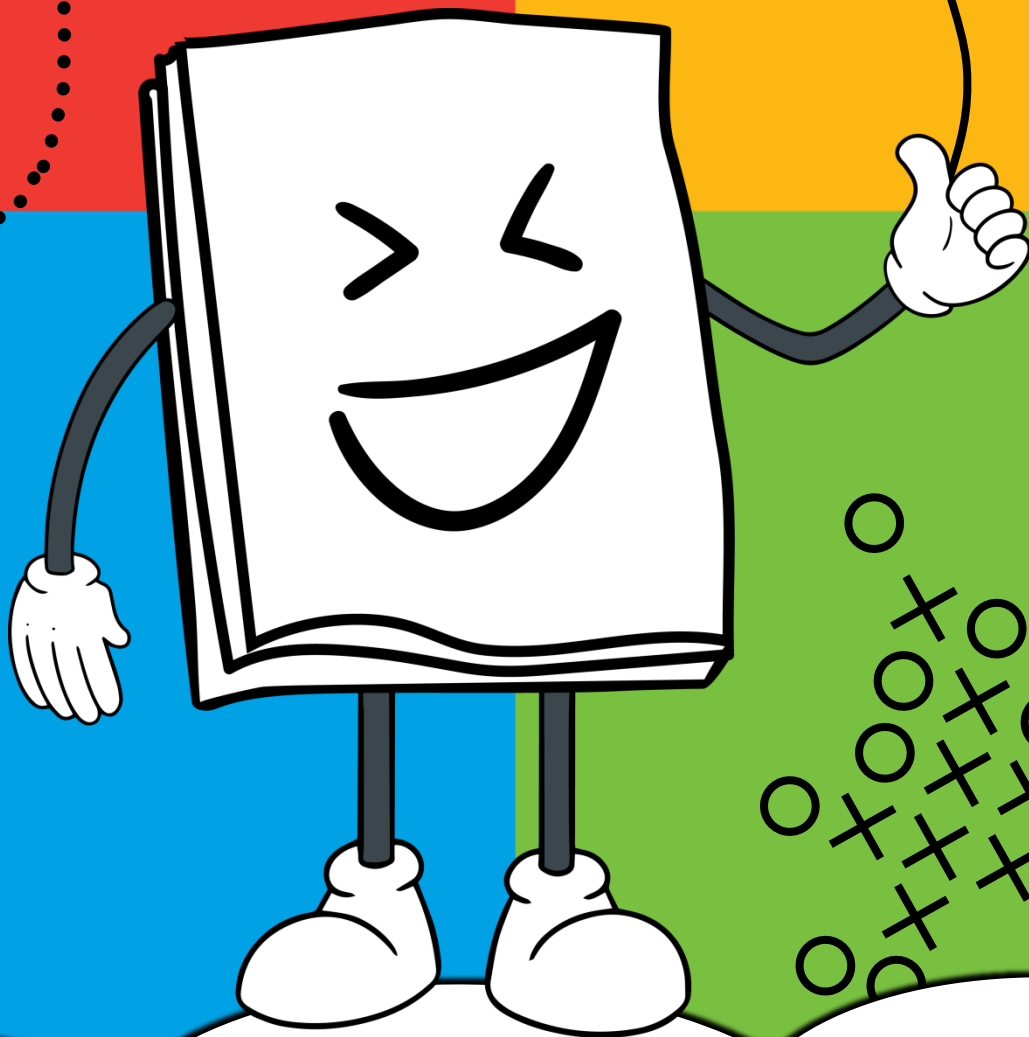


5-12
let

24
stran

HRAVÝ ZÁBAVNÍK



BABY OFFICE

www.babyoffice.cz



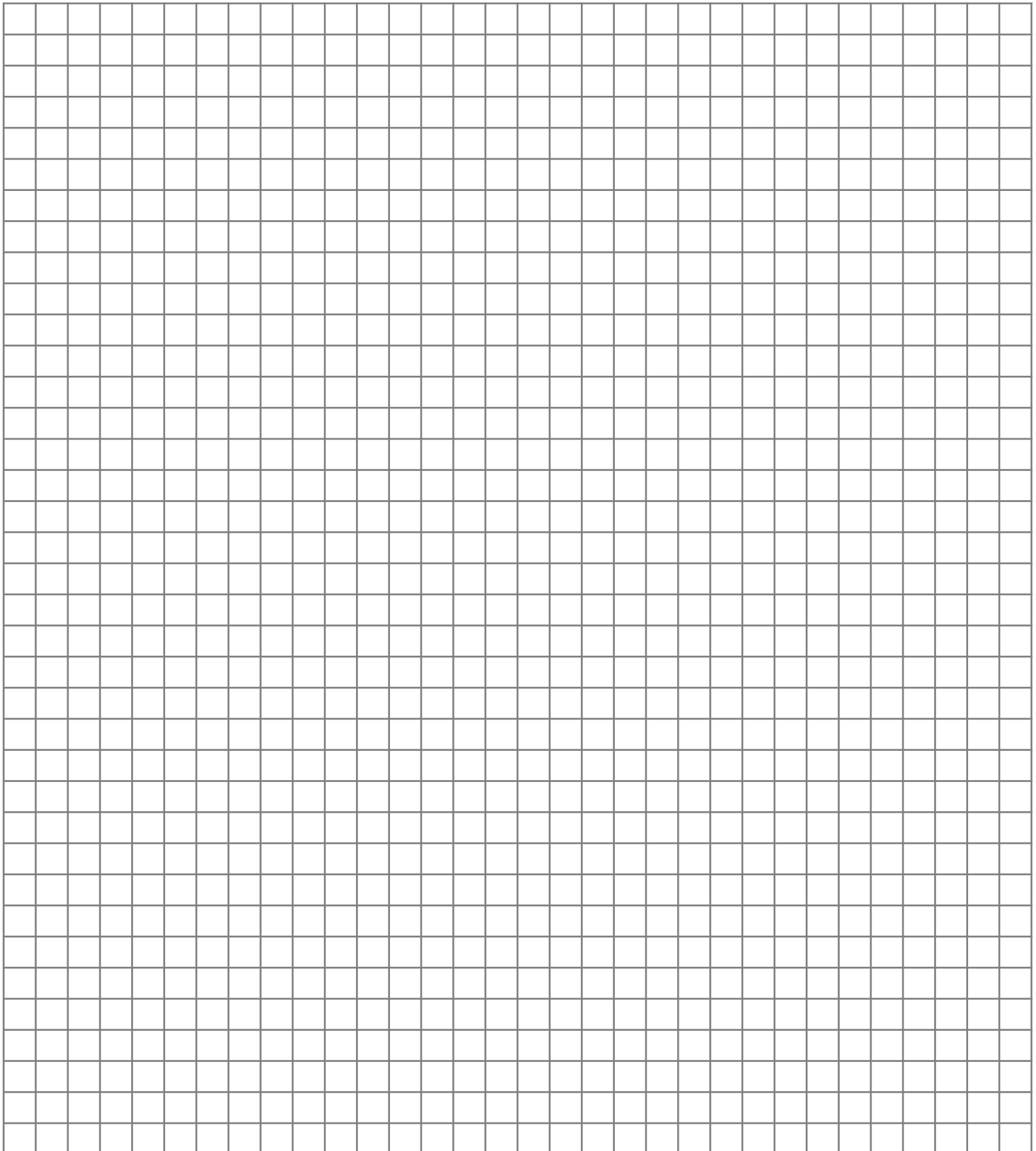
Piškvorky

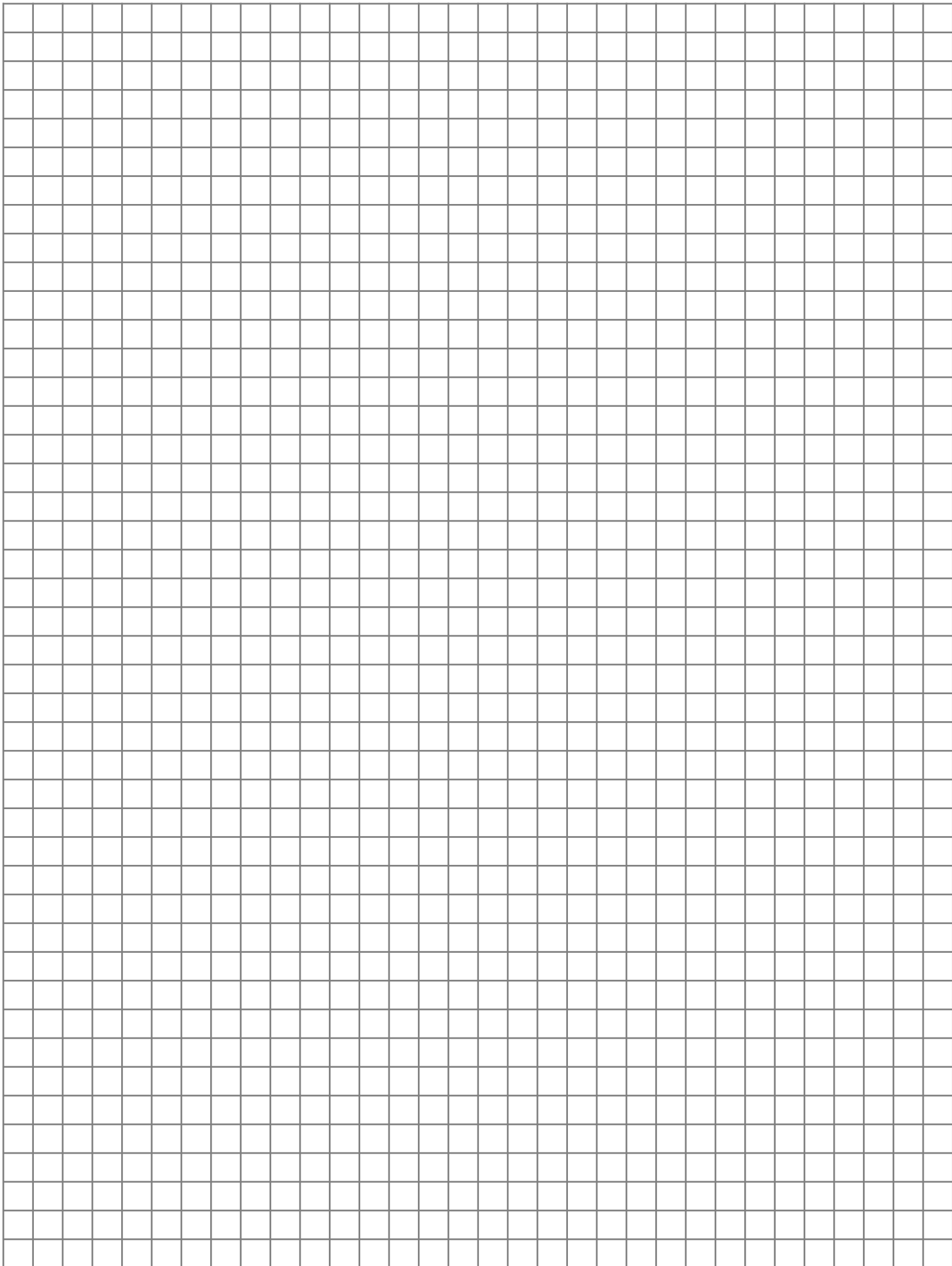
- pro 2 hráče

O		X
X	X	O
O		

• 2

Jeden hráč kreslí kolečko, druhý křížek. Po jednom tahu se střídají. Cílem hry je vytvořit řadu pěti stejných symbolů za sebou - vodorovně, svisle nebo šikmo. Tato řada musí tvořit přímku a nesmí být nikde přerušena soupeřovým symbolem. Kdo takovou řadu vytvoří jako první, vyhrál.

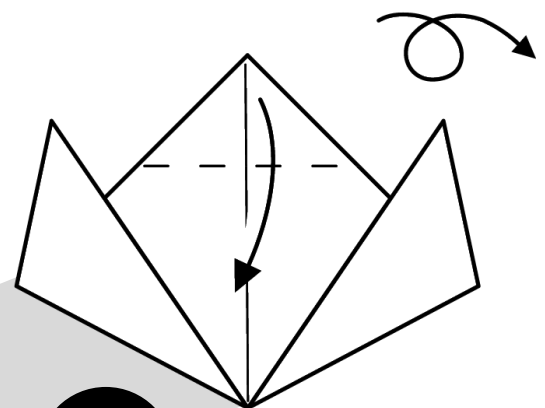
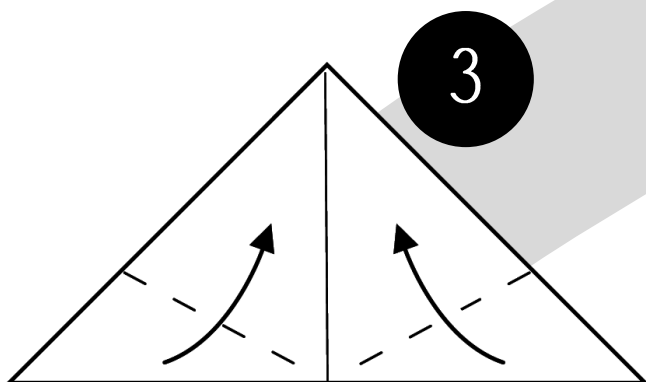
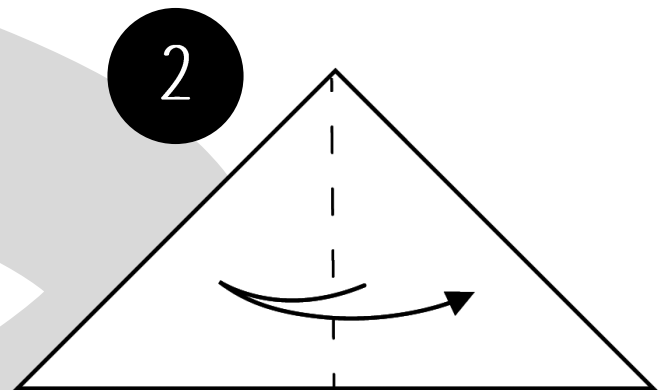
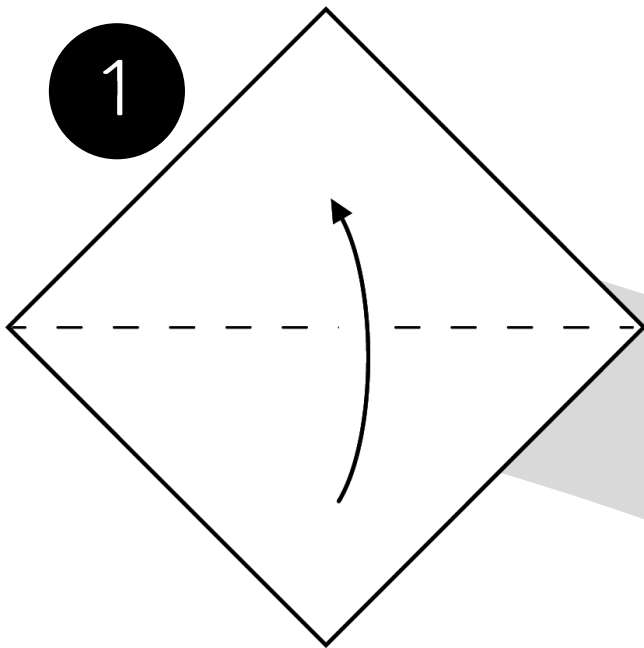
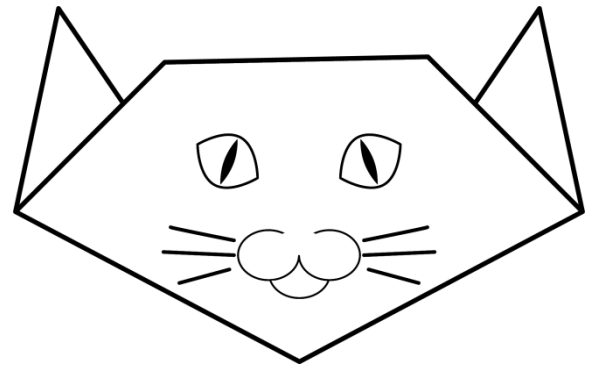






Origami (z japonského oru - skládat, kami - papír) je japonské umění skládání rozličných motivů z papíru.

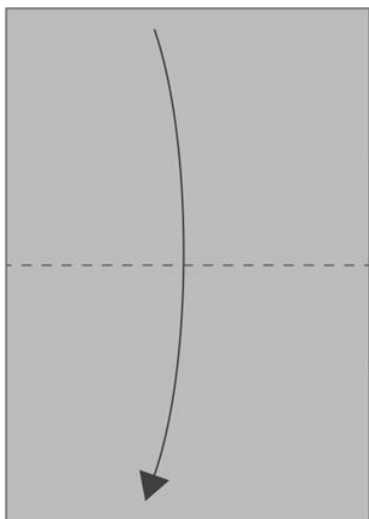
▶ Slož si kočičku



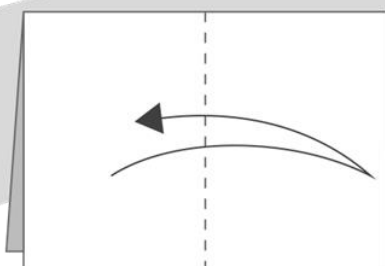
4

▶ Slož si lodičku

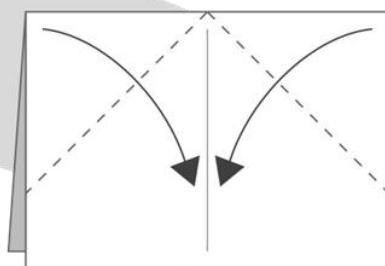
1



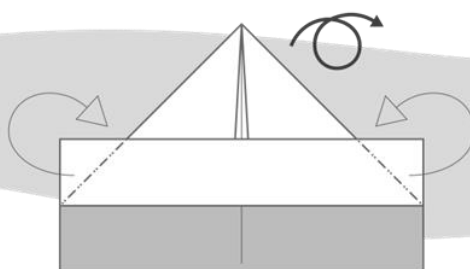
2



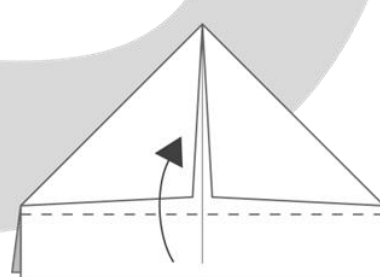
3



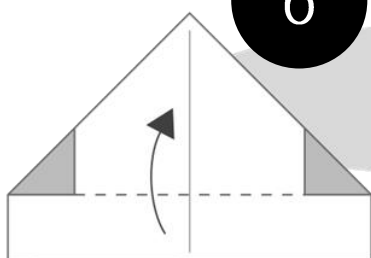
5



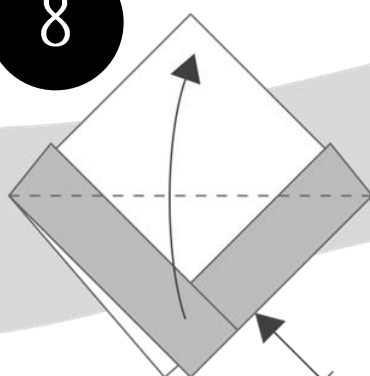
4



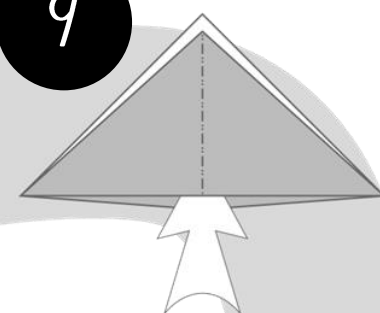
6



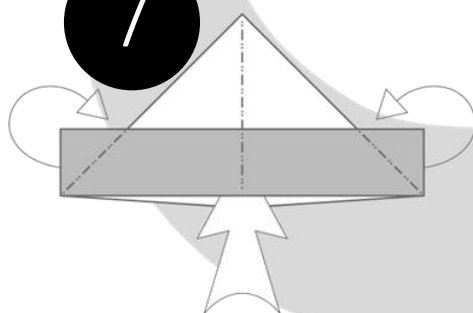
8



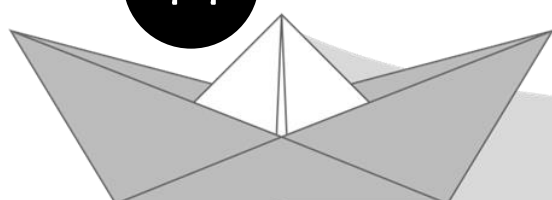
9



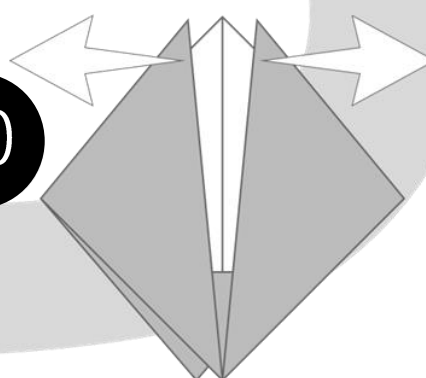
7



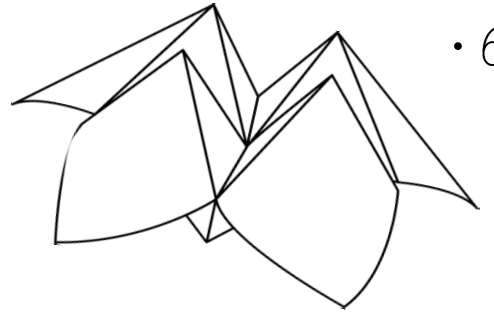
11



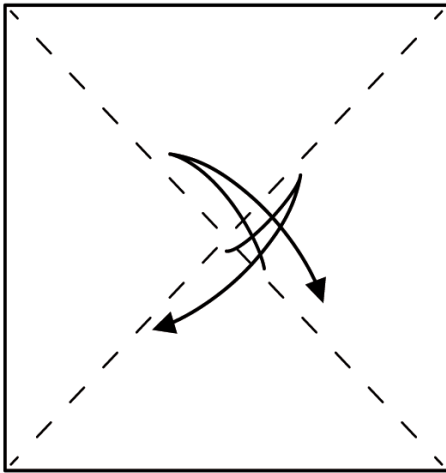
10



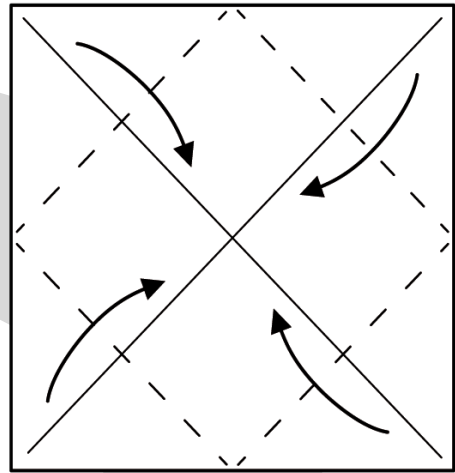
▶ Slož si klapačku Nebe, peklo, ráj



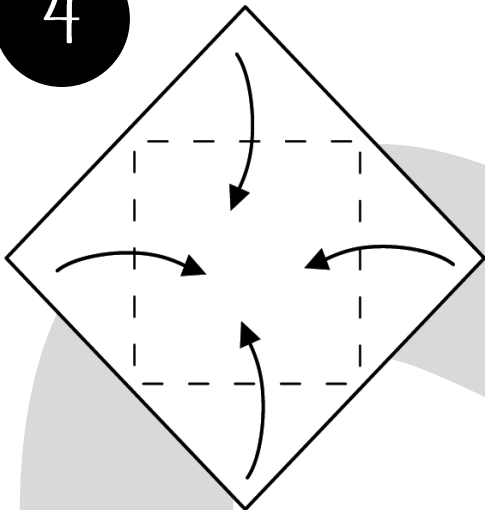
1



2



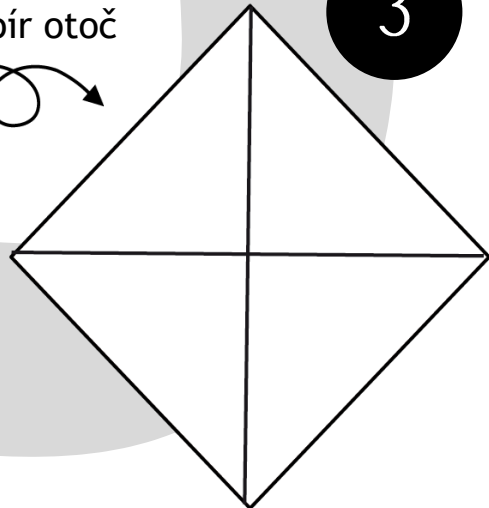
4



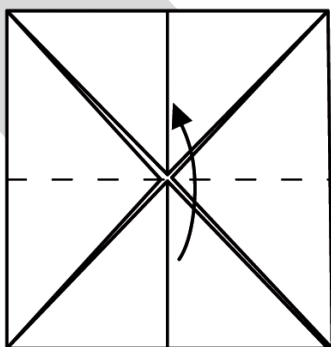
papír otoč



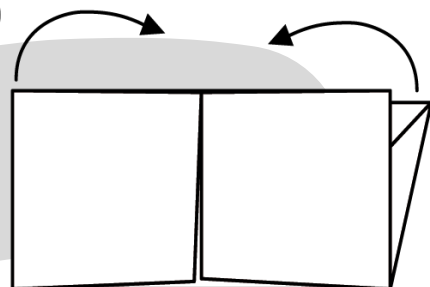
3



5

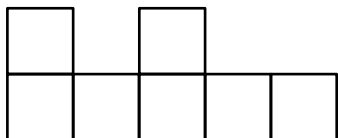


6



Lodě k zakreslení:

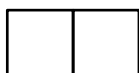
- 1× Bitevní loď



- 3× Křižník



- 4× Torpédoborec



- 4× Ponorka

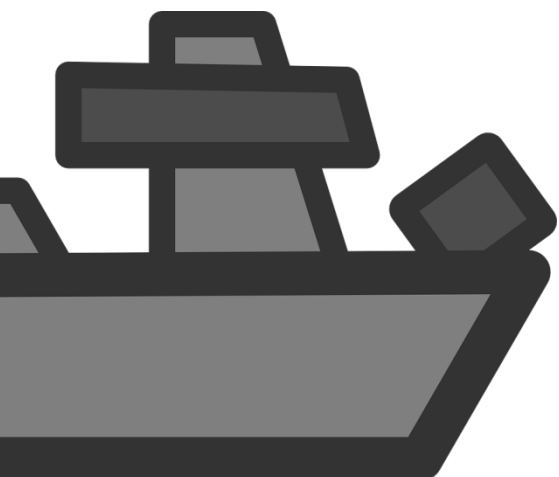


moje lodě:

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												
8												
9												
10												
11												
12												

soupeřovy lodě:

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												
8												
9												
10												
11												
12												

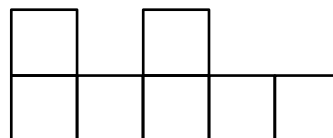


moje lodě:

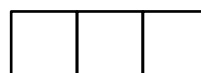
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												
8												
9												
10												
11												
12												

Lodě k zakreslení:

- 1× Bitevní loď



- 3× Křižník



- 4× Torpédoborec

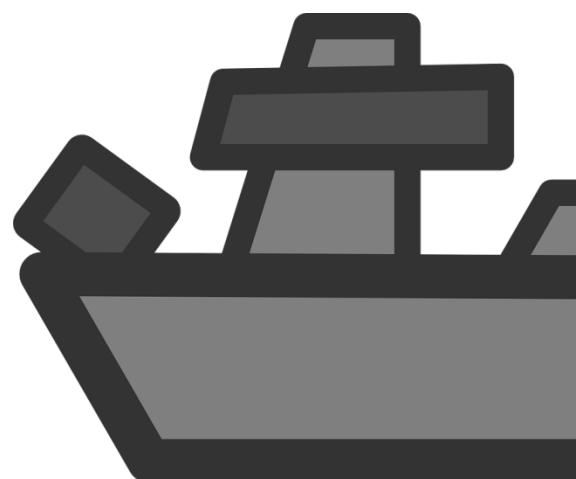


- 4× Ponorka



soupeřovy lodě:

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												
8												
9												
10												
11												
12												





znak	kód	pomocné slovo
A	.-	akát
B	-...	blýskavice, bábrlinka
C	-.-	cílovníci
D	-..	dálava, dálnice
E	.	erb
F	..-	Filipíny, filiálka
G	--.	grónská zem
H	hrachovina, harmonika
CH	----	chvátá k nám sám
I	..	ibis, Ivan
J	.---	jasmín bílý, junácká hůl
K	-.-	krákorá, království
L	.-..	lupíneček, lední hokej

M	--	mává, mlází
N	-.	národ, nástup, náves, Náchod
O	---	ó, náš pán
P	.-.	papírníci, požárníci
Q	--.-	kvílí orkán, kváká žabák
R	.-.	rarášek
S	...	sobota, sekera, silnice
T	-	tón, trám, trůn, tůň, té
U	..-	učený, uličník, uragán
V	...-	vyučený, vyvolený, vinobraní
W	.-.	vagón klád, web mám rád
X	-.-	Xénokratés, Xénie má
Y	-.--	ý se ztrácí, Ýgar mává
Z	..--	známá žena, zrádná žena

/ odděluje písmena, // odděluje slova, /// odděluje věty

Vylušti zašifrovanou zprávu:

.--./.-././.---././--././-././

-.-/.-./.-/.../-./-.---//-.././-.////

Zašifruj do Morseovky libovolný vzkaz:

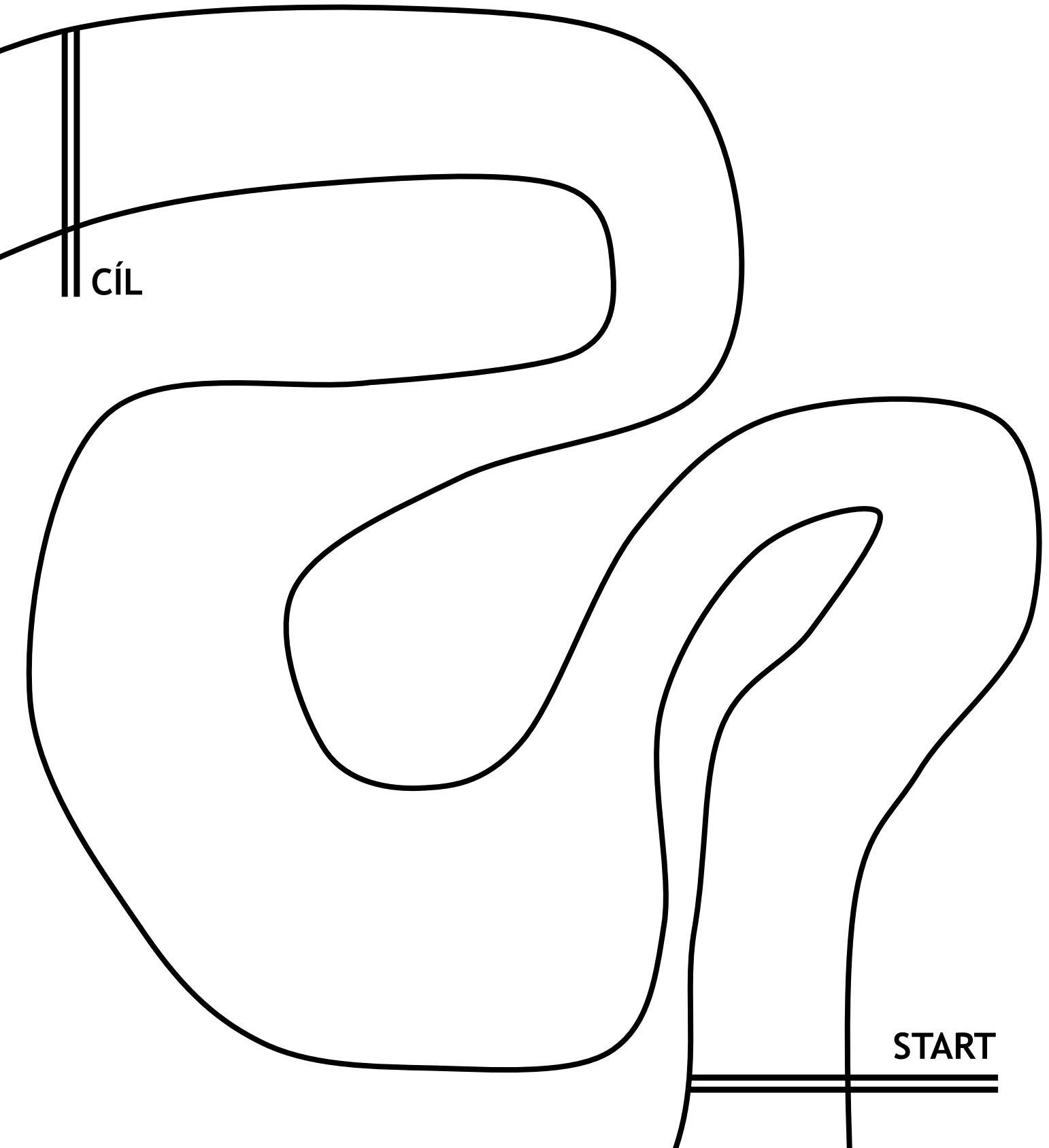


Navigátor

- pro 2 hráče

První hráč si zaváže oči šátkem, vezme do ruky tužku, nasadí ji na start. Druhý hráč - navigátor popisuje, kam má jet: dopředu, doprava, doleva, stop. První hráč nesmí tužkou vyjet z dráhy a musí se dostat do cíle.

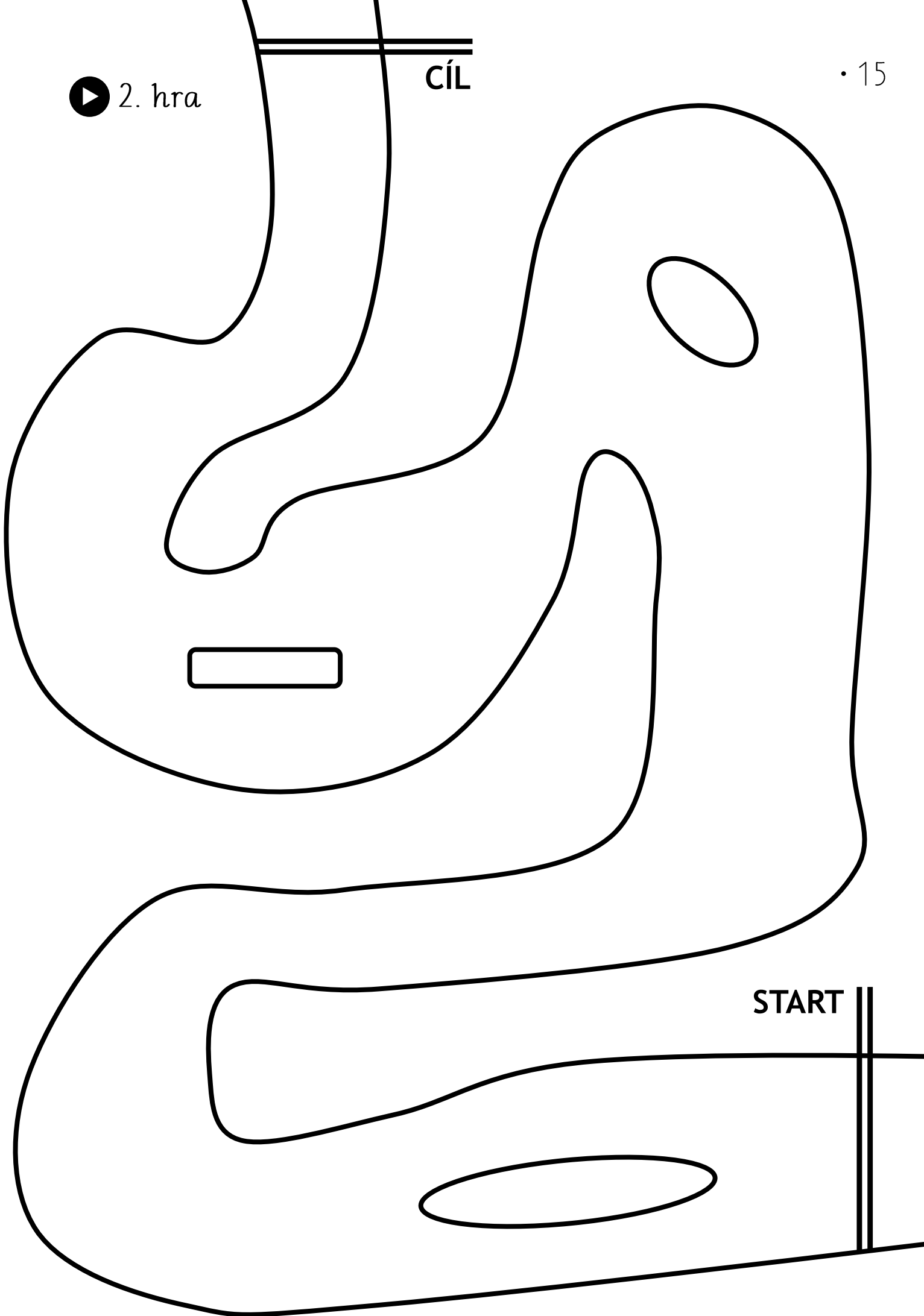
▶ 1. hra



▶ 2. hra

CÍL

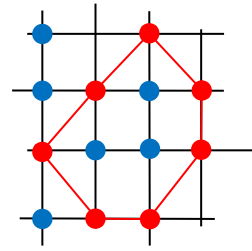
• 15



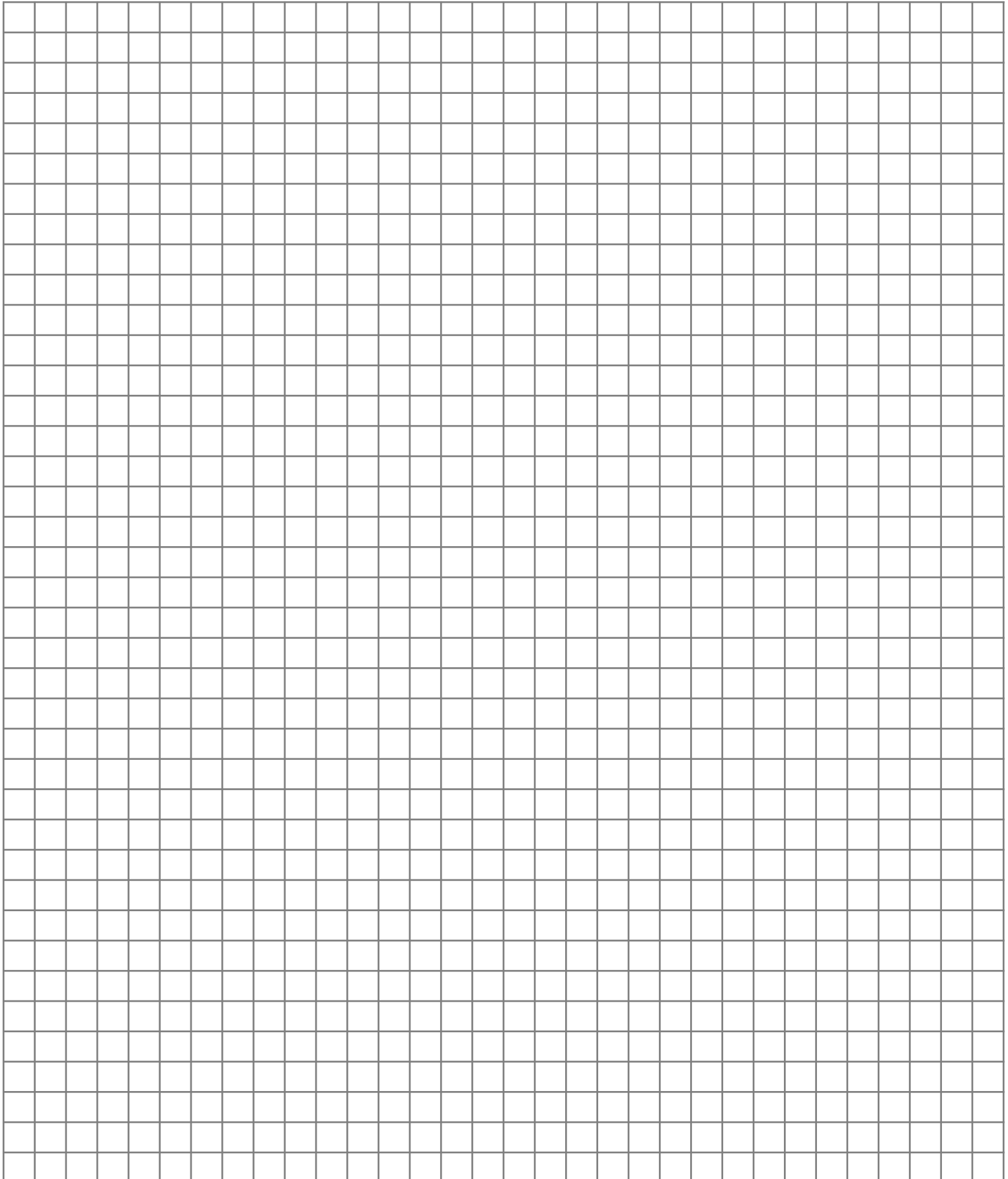


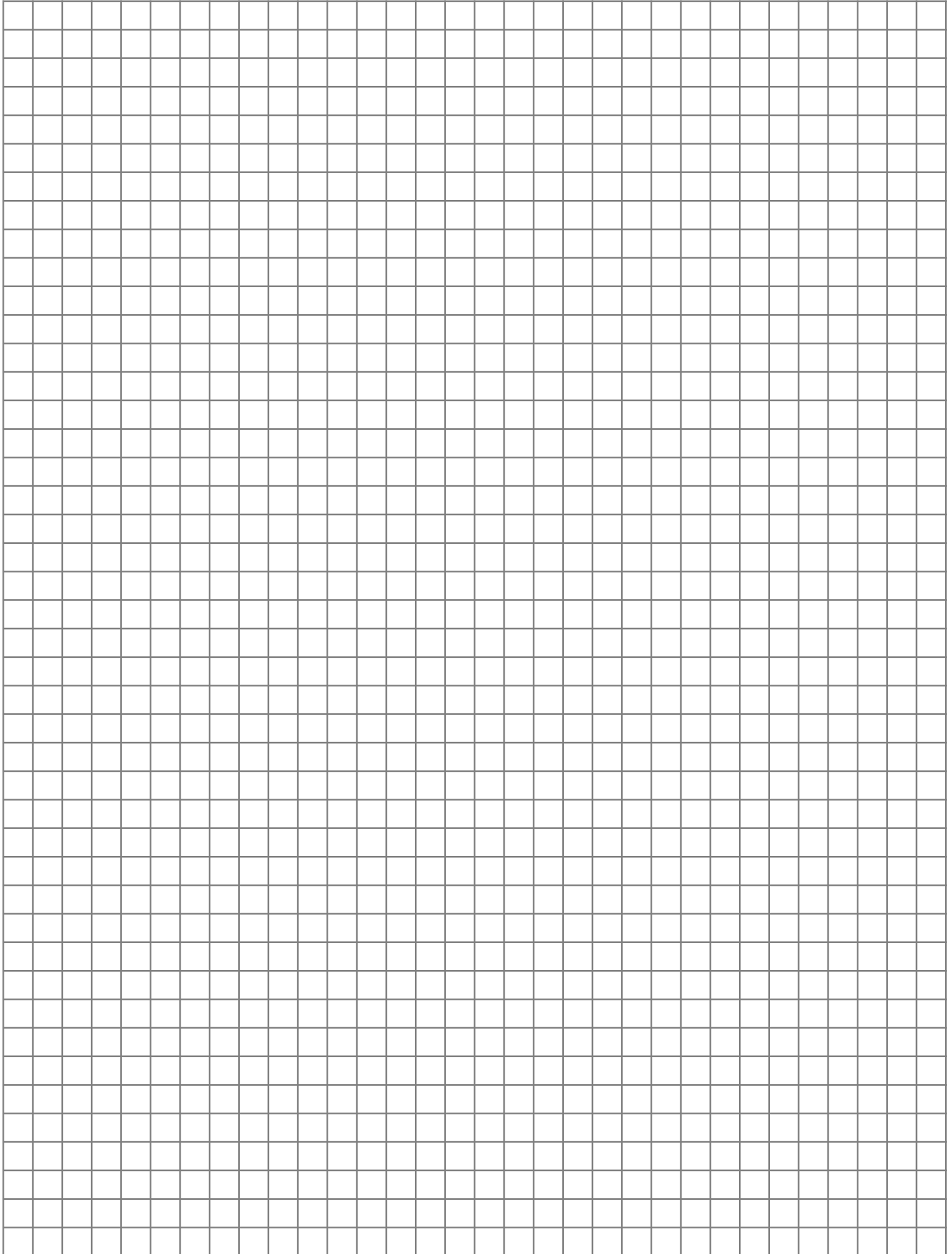
Území

- pro 2 hráče



Každý hráč si vezme pastelku nebo fixu jiné barvy. Hráči se střídají v zanášení teček na mřížku. Cílem hry je spojit svoje tečky a obklíčit co největší část soupeřových teček.







Utvoř co nejvíce slov z těchto písmen:

SEDMIKRÁSKA

- Deká
-
-
-
-
-
-
-
-
-

TROLEJBUS

- Sob
-
-
-
-
-
-
-
-
-



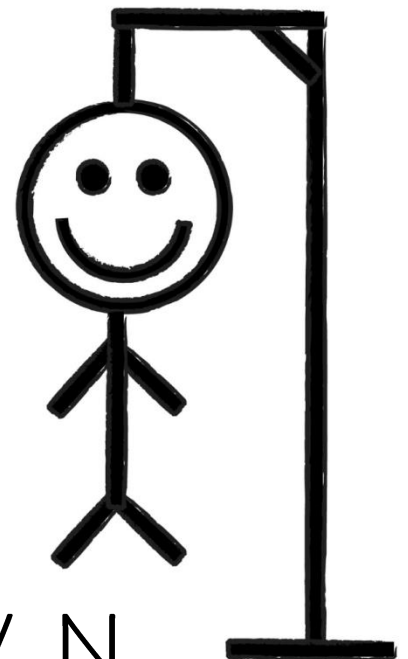
Šibenice

- pro 2 a více hráčů

Jeden hráč si myslí slovo. Na papír udělá tolik čárek, kolik má slovo písmen. Ostatní hráči pak hádají jednotlivá písmena. Uhodnutá písmena se píší na místa čárek. Za každé písmeno, které hráč neuhodne, se nakreslí část šibenice. Písmena, která do daného slova nepatří, se mohou psát stranou, aby nedocházelo k jejich opakování.

Příklad, který zkus doplnit:

M A M A I K A



Písmena, která do tohoto slova nepatří:

C, P, S, U, O, B, H, Y, Z, R, V, N

▶ 1. hra

▶ 2. hra

▶ 3. hra



Do každé řady doplň správný údaj na místo otazníku dle dané logiky.

1 A D G I ? O

2 2 3 5 8 ? 17

3 ▲ ► ▼ ◀ ▲ ? ▼

4 S SV V JV J ? Z SZ

5 P Ú S Č P S ?

6 1 2 5 10 ? 50

7 31 28 31 ? 31 30 31 31

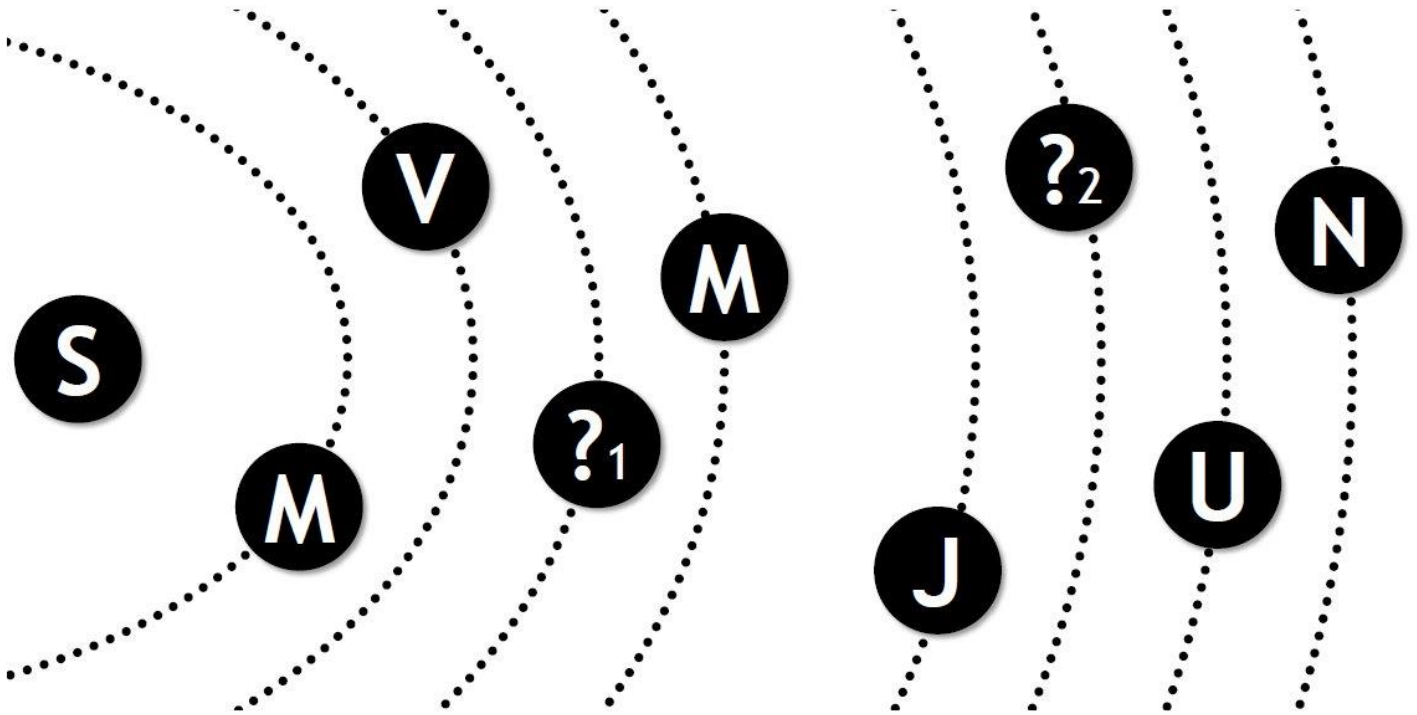
8 J L ? Z

9 24 46 61 ? 88 82

10 L U C ? E



1 Jaká písmena patří namísto otazníků?



2 Jaké číslo patří namísto otazníku?

4	9
7	4

1	7
5	5

3	?
9	6

3 Jaká je správná odpověď?

Pokoj má 4 rohy a v každém rohu sedí jedna kočka.
 Před každou kočkou sedí 3 kočky.
 Kolik koček je v pokoji celkem?

4 Které z přídavných jmen nepatří mezi ostatní?
Zakroužkuj ho.

• 22

sekaný

telecí

přírodní


vepřový


evropský

holandský

vídeňský

5 Vylušti názvy českých měst

1  - O + ÍN

2 S  CE

3  

4 PODĚ 

5 JE 

6 3NEC

7  EC 


8  - ICE + AVA

9 KUTNÁ 

10 JI 

13  IM

11 HUM  C

12 

14 LITO  L

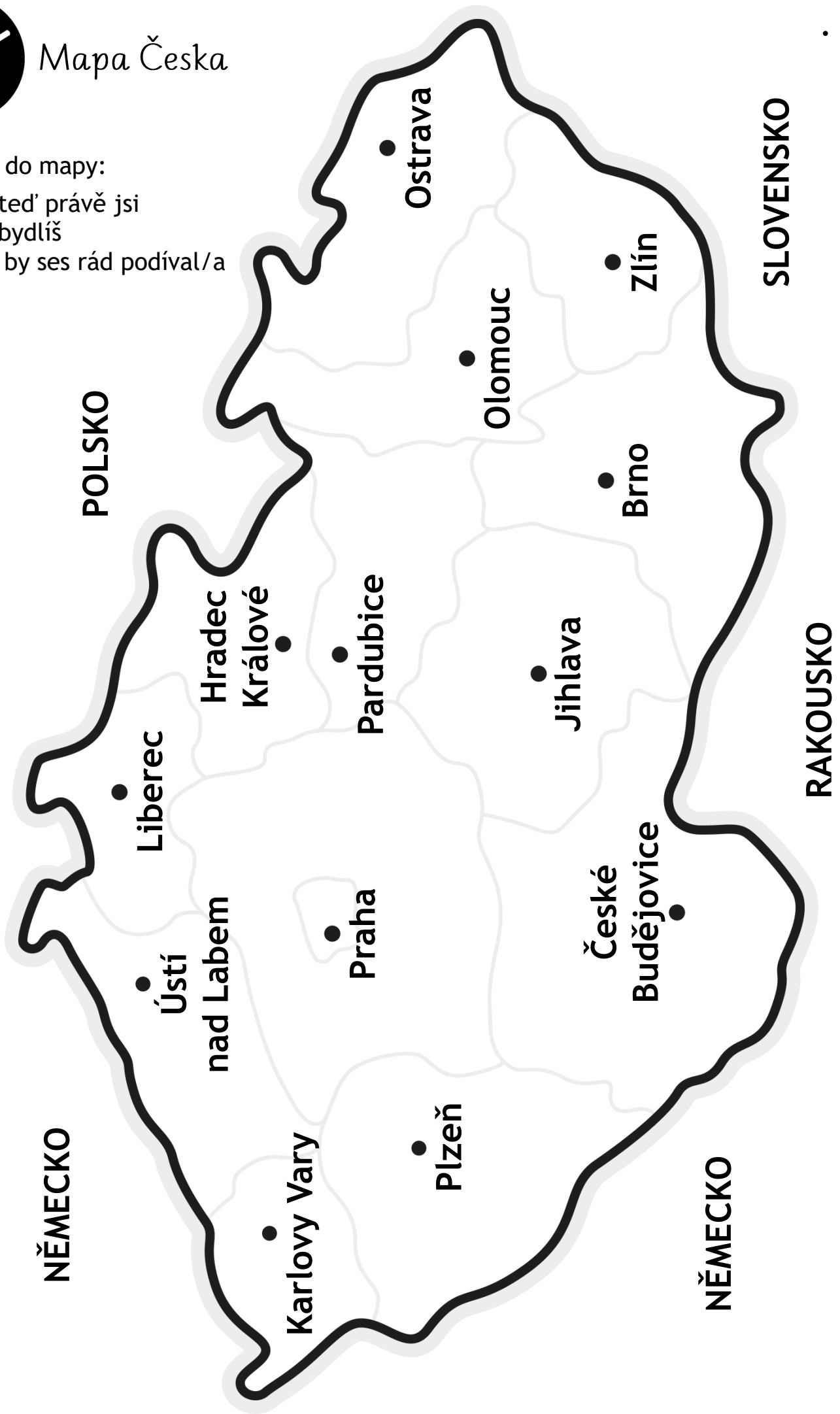
15  OV



Mapa Česka

Zakresli do mapy:

- kde teď právě jsi
- ▲ kde bydlíš
- * kam by ses rád podíval/a





„Tati, můžeš zavolat mámy mobil? Nemůže ho najít.“
„Jasně. Mámy mobil, mámy mobil!“ křičí otec.



„Co 0 říká 8?“
„Máš hezký pásek.“

„Měla jsem k snídani chipsy, tati.“
„Cože? Ty jsi měla tři psy?“

„Proč jsi vyhodil ty hodiny z okna?“
„Chtěl jsem vidět, jak ten čas letí!“

„Tati, mně je zima!“
„Tak běž do rohu,
tam je 90 stupňů!“

„Proč nikdy neuvidíš slona, jak se schovává ve větvích?“
„Protože je v tom schovávání tak dobrý!“



„Tati, já už ten míč nechci, je nehodný!“
„A copak provedl, že je nehodný?“ „Rozbil okno!“

Řešení: strana 10: Přejeme ti krásný den. • strana 18: matematika • strana 20: 1) L (abeceda ob 2 písmena); 2) 12 (postupné přičítání mezi čísla: +1, +2, +3 atd.); 3) ►; 4) JZ (světové strany); 5) N (dny v týdnu); 6) 20 (české mince); 7) 30 (dnů v měsících leden - srpen); 8) P (roční období); 9) 18 (čísllice musí na sebe navazovat jako v dominu); 10) I (jméno Lucie) • strana 21: 1) $?_1 = Z$ (Země), $?_2 = S$ (Saturn); 2) $? = 9$ (součet černých polí = $2 \times$ součet bílých polí, proto 9, aby $9+9 = 2 \times (3+6)$); 3) 4 kočky (každá sedí v jednom z rohů místnosti) • strana 22: 4) evropský - ostatní jsou názvy řízků; 5) Kolín, Sušice, Česká Lípa, Poděbrady, Jeseník, Třinec, Hradec Králové, Opava, Kutná Hora, Jihlava, Humpolec, Most, Kouřim, Litomyšl, Sokolov